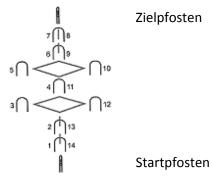
## Spielregel Krocket "Deluxe"

**Krocket** ist ein taktische Spiel bei dem jeder Spieler versucht, seine Bälle so zu manövrieren, daß er selbst punkten kann, während er die Pläne seines Gegners durchkreuzt, indem er alle Bälle am Ende eines jeden Spielzugs vorteilhaft für die eigene Seite positioniert. Krocket kann sowohl alleine als auch in einer Gruppe von 2 - 6 Personen gespielt werden

**Spieler:** Jeder Spieler erhält eine Kugel und einen Schläger in der gleichen Farbe. Es können auch mehrere Parteien (2 gegen 2 oder 3 gegen 3) gegeneinander antreten.

**Spielfeld:** Eine freie, ebene Fläche mit 20 m Länge ist optimal. Es ist jedoch auch eine kleinere Spielfläche möglich.

**Tore**: Die Tore werden wie auf der Skizze aufgestellt. Es können aber auch andere Formen (z.B. ein Zick-Zack-Kurs gewählt werden.



**Start/Spiel:** Die Kugel wird etwa 25 cm vor dem Startpfosten gelegt und dann angeschlagen. Die Kugel muss dabei durch das 1. Tor geschlagen werden. Wenn dies klappt, dann darf der Spieler weiter schlagen, bis ein Tor verfehlt wird. In diesem Fall ist dann der nächsten Spieler an der Reihe. Der Spieler darf aber auch weiter spielen, wenn er krockettiert oder den Start-/Zielstab berührt.

**Krockettieren:** Berührt ein Spieler mit seiner Kugel die eines Mitspielers, so darf er seinen Fuß auf seine Kugel setzen und die Kugel des Gegners aus dem Feld schlagen. Dazu stellt er die Kugel des Gegners und seine eigene ganz eng aneinander und schlagt auf seine eigene Kugel ohne daß sich diese bewegt.

**Rückspiel:** Hat der erste Spieler alle 10 Tore durchgeschlagen und den Zielpfosten erreicht, tritt er den Rückweg zum Startpfosten an.

**Sieg:** Der Spieler, der mit seiner Kugel als erster den Startpfosten wieder erreicht, hat gewonnen.

Wir wünschen Ihnen viel Freude beim Spiel!



